

Indications – pour ceux qui ont tout essayé...

- ▷1) Chasser les racines en mettant au carré après les avoir isolées au maximum. Le résultat est un polynôme de degré 8.
- ▷3) c) : les espaces propres sont en somme directe. Démonstrations plus directes possibles (dériver...).
- ▷4) Pour le lemme initial, prendre deux vecteurs propres et montrer que la vp est la même en considérant la somme des deux vecteurs.
- ▷6) a) $42\mathbf{1} + 196\mathbf{1}I_n$.
b) Récurrence $bx_{k-1} + (a - \lambda)x_k + bx_{k+1} = 0$ avec $x_0 = x_{n+1} = 0$ pour pouvoir l'écrire des rangs 1 à n.
c) Essayer $e_1 + e_n$ et d'autres similaires (parité de n ?)
- ▷7) Ecrire Bezout, appliquer à u puis à des $x \in E$ choisis. Le théorème du rang pourra servir.
- ▷8) In fine on retrouve le polynôme caractéristique. Les espaces propres sont des droites. L'algorithme pour calculer une valeur d'un polynôme avec seulement n multiplications est le schéma de Hörner.
- ▷9) Prendre l'indice tel que x_i est maximal dans le vecteur (colonne) X du noyau, supposé non nul.
- ▷11) vp de A = 0, 1, 2. Pour B, -3, -1, 1, 3. On peut ruser en dissociant e_1e_3 et e_2e_4 . Pour C, factoriser! Pour vous aider, noter que $-\sin \varphi$ est vp... regarder la somme des vp aussi.
Pour D, noter que $a - b$ est racine avec un vecteur propre visible sur les colonnes de la matrice... Les autres vecteurs propres sont aussi des combinaisons simples des vecteurs de base.
- ▷14) Procéder par étape avec des polynômes annulateurs scindés à racines simples (indic : un tel polynôme P est premier avec P').
Deuxième exo : mettre bout à bout deux vecteurs propres de A pour fabriquer un vecteur de taille 2n. On peut deviner les valeurs propres de B, produits de celles de A par celles de $\begin{pmatrix} 4 & 3 \\ -2 & -1 \end{pmatrix}$.
- ▷16) Diagonaliser bien sûr. On n'est pas obligé de faire le calcul en entier si on passe à la limite car il y a beaucoup de zéros...
- ▷17) Diagonaliser. Similaire au précédent.
- ▷18) Il suffit de montrer qu'un barycentre (à coeffs positifs) de deux matrices stochastiques est encore stochastique.
Pour la vp 1 penser à la transposée et à un vecteur simple...
Pour les autres v.p. constater que les puissances d'une telle matrice sont bornées et raisonner par l'absurde (vp \Rightarrow vecteur propre associé...).
- ▷19) Ker u est stable par v et la restriction d'un endo diagonalisable à un sev stable est encore diagonalisable donc admet une base de vecteurs propres...
- ▷20) Pour conclure montrer que toute matrice diagonale est un polynôme en la matrice de u à l'aide de polynômes d'interpolation.
- ▷21) Raisonner par l'absurde pour montrer que les facteurs $u^2 + au + b \text{ id}$ dans $\mu_u(u)$ sont non injectifs.
- ▷22) Les combinaisons des parties réelles et imaginaires de P conviennent. Le déterminant indiqué est un polynôme réel qui ne s'annule pas en $i \in \mathbb{C}$...
- ▷23) Montrer déjà que $\text{Ker } A = \text{Ker } A^2$ (par l'absurde, sinon le minimal contiendrait X^2 pas X).
- ▷24) Déjà trigonaliser (on peut retrancher I_3 et trouver une matrice nilpotente pour appliquer la recette du cours).
- ▷25) a) facile en diagonalisant
b) la difficulté est l'unicité, cf. 20.

c) nilpotent c'est vraiment le contraire de diagonalisable. . .

- ▷ **26)** Pour les puissances ici on peut retrancher une matrice très simple et utiliser la formule du binôme. . .
- ▷ **27)** Quand on peut diagonaliser c'est facile. Là on trigonalise et on essaye de raisonner sur un éventuel plan stable. . . (les droites, c'est forcément avec des vecteurs propres).
- ▷ **28)** Prendre le bon critère et utiliser qu'on est dans \mathbb{C} , et pas dans \mathbb{R} . . .
- ▷ **29)** Essayer $n = 2$, conjecturer et prouver par récurrence. Pour b) observer qu'il existe un vecteur tel que $f^{n-1}(x) \neq 0$. Le c) peut se faire par un calcul bourrin. Ou on peut ruser en regardant ce qui arrive aux vecteurs de la base du b).
- ▷ **30)** Supposer qu'il y a des vp non nulles. Considérer les multiplicités des vp non nulles comme des inconnues dans le système qu'on obtient en trigonalisant pour calculer les traces. On reconnaîtra un Vandermonde.
- ▷ **31)** Garder la tête froide en sachant bien dans quel espace on fait tel calcul. Commencer par élucider qui est $\text{Ker } U$ à l'aide de $\text{Ker } u$ (attention! l'un est dans $\mathcal{L}(E)$ et l'autre dans E).
- ▷ **33)**
 - c) Un sev de dimension finie (genre $\mathbb{K}[A]$) est. . .
 - e) A_k^2 est simple. Diagonaliser A_k donne un résultat encore plus simple.