

Indications – pour ceux qui ont tout essayé...

- ▷1) Ne pas oublier de vérifier que les intégrales ont bien un sens. Pour d), vérifier que E est bien un ev! Pour g) et autres p.s. sur les polynômes, arguer d'une infinité de racines pour justifier qu'on trouve le polynôme nul (pas juste une fonction nulle quelque part).
- ▷2) Prolonger AM. Découper (ABC.) en triangles rectangles.
- ▷3) $\sqrt{a^2 + b^2}$ est la diagonale d'un rectangle. . .
- ▷5) Ne pas oublier x_0 .
- ▷7) Calculer $\langle f(x + \lambda z) - f(x) - \lambda f(z) | y \rangle$.
- ▷8) Si $g \in F^\perp$, prendre $f_n \in F$ qui coïncide avec g entre -1 et $-1/n$, faute de pouvoir la prendre égale jusqu'à 0.
- ▷10) $4f(2x, z) = \|x + x + z\|^2 - \|x + x - z\|^2$ ce qui suggère d'écrire des égalités de la médiane pour x et $x \pm z$. Ensuite on peut poser $x + y = u$ et $x - y = v$. Enfin on établit $f(nx, z) = nf(x, z)$ pour n entier naturel, relatif, puis rationnel, puis réel.
- ▷12) Certaines applications linéaires sont continues, d'autres pas. . .
- ▷) Bons espaces, linéaire, injective, dimensions (attention! c'est faux en dim infinie car l'espace des formes linéaires (le dual) est toujours « strictement plus grand »). Définir $u^-(y)$ pour un y donné.
- ▷14) Reconnaître des inégalités de Cauchy-Schwarz (suivants aussi) quitte à bidouiller.
- ▷16) Reconnaître ps \leq produit de normes.
- ▷17) $\sqrt{\|x\|^2 - \langle e, x \rangle^2}$.
- ▷18) Supposer que p n'est pas orthogonal : il existe alors un couple $(x, y) \in \text{Ker } p \times \text{Im } p$ tel que. . .
- ▷19) Pour les inclusions d'intervalles se ramener à des intervalles d'entiers (en multipliant par une puissance de 2).
- ▷20) b) Montrer que x est égal à sa projection sur les (e_i) .
- ▷21) a) Schmidt.
b) $E_{n+1} \cap E_n^\perp$ est une droite.
d) Les coordonnées dans (P_k) s'obtiennent par des produits scalaires.
e) Utiliser que $\langle XP_n | P_{n-1} \rangle = \langle P_n | XP_{n-1} \rangle = \langle P_n | P_n + \dots \rangle = \|P_n\|^2$.
- ▷22) Distance de la fonction racine au sev des fonctions affines pour un ps à préciser.
 $a = \frac{15\pi}{64}, b = \frac{3\pi}{32}, \min = \frac{4}{3} - \frac{69\pi^2}{512}$.
- ▷23) $a = -5/2, b = 3, \text{Min} = 1/4$.
- ▷25) En dimension $n-1$ on peut disposer n vecteurs unitaires faisant des angles mutuels de $\text{Arc cos}(-\frac{1}{n})$, cette figure s'appelle un simplexe régulier et généralise le tétraèdre en dimension 3. Démonstration possible par récurrence.
- ▷26) Changement de variable entre intervalles réels svp!
Cet exercice signifie que la plus grande valeur propre de la matrice de Hermite (de terme général $\frac{2}{i+j-1}$) ne dépasse pas π . Cette borne est optimale mais c'est une autre histoire.
- ▷27) Une base de F est, par exemple, $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ -1 \end{pmatrix}$. C'est une base orthogonale [si vous avez moins de chance il faudra orthogonaliser la vôtre]. La projection orthogonale du vecteur (x, y, z, t) sur la base orthogonale obtenue vaut (formule du cours)

$$\frac{1}{10} \begin{pmatrix} \frac{1}{2}(x-y) \\ \frac{1}{2}(-x+y) \\ \frac{1}{2}(z-t) \\ \frac{1}{2}(-z+t) \end{pmatrix} = \frac{1}{2} \begin{pmatrix} 1 & -1 & 0 & 0 \\ -1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ t \end{pmatrix}.$$

Cette matrice est bien celle d'une projection (cf. carré) orthogonale (car symétrique). On peut en

déduire l'expression de la distance car

$$\|X - p(X)\|^2 = \|X\|^2 - \|p(X)\|^2 = (x^2 + y^2 + z^2 + t^2) - \frac{1}{2}(x - y)^2 - \frac{1}{2}(z - t)^2$$

Le symétrique est $2p(X) - X$.

▷28) Vérifier la convergence pour une fonction sinus.

Pour les sommes infinies, justifier l'intégration terme à terme.

▷29) La norme préhilbertienne cachée derrière est une norme sur l'espace $\mathbb{R}_{n-1}[X]$ – pas plus – définie par $\|P\|^2 = \sum_{i=1}^n P(x_i)^2$. Ici on veut minimiser la somme des carrés des écarts entre les valeurs prises en les x_i par la fonction affine $x \mapsto ax + b$ et les valeurs (par exemple expérimentales) y_i . En étudiant cette fonction de b à a fixé, et l'inverse, on trouve les conditions

$$b = \bar{y} - a\bar{x} \quad \bar{x}y = a\bar{x}^2 + b\bar{x}$$

(en notant \bar{X} pour la moyenne des valeurs prises par X) La première équation dit que la droite passe par le point (\bar{x}, \bar{y}) , isobarycentre du nuage de points. La deuxième exprime la pente a (on trouve $a = \frac{\bar{x}y - \bar{x}\bar{y}}{\bar{x}^2 - \bar{x}^2}$) et n'est pas sans rappeler le coefficient de corrélation étudié en probabilités.

▷30) 1) Utiliser la compacité et qu'un inf est la limite d'une suite.

2) $(a + b)/2$ serait plus près de x que a ou b .

▷31) Penser trace.

▷33) Regarder cette application sur un exemple, déjà.

▷34) Écrire $x = \sum x_i e_i$ dans une BON de vecteurs propres de v . On a $\|AX\|^2 = {}^tX^t AAX = \langle X | SX \rangle$.

▷35) $\langle x | u(x) \rangle = {}^tX^t AX$ est une matrice 1×1 . D'où \Rightarrow . Pour la réciproque, montrer que ${}^tX({}^tA + A)Y$ est toujours nul en appliquant la relation à $x + y$, en déduire que $({}^tA + A)Y$ est toujours le vecteur nul. On peut aussi remarquer que ${}^tA + A$ est diagonalisable et montrer que 0 est sa seule v.p. ${}^t \exp(u) = \exp({}^t u)$. Pour le det retrouver $\det(\exp(u)) = \exp(\text{Trace}(u))$.

▷36) Calculer ${}^tX A^2 X$ de diverses façons (${}^t(AX)(AX) = \|AX\|^2$).

On vérifie que le plan est stable (X est vecteur propre associé à $ia \iff \bar{X}$ est vecp associé à $-ia$).

▷37) Tout élément du noyau est dans Vect a . Il y a une valeur propre évidente, de multiplicité $n - 1$.

▷38) La fonction $f : x \mapsto x^3 + x + 1$ est bijective de \mathbb{R} dans \mathbb{R} . Il existe un polynôme qui interpole f^{-1} aux vp de B . B et A sont diagonalisables dans une même base de vecp.

▷39) Compléter $a/\|a\|$ en une BON.

▷40) A est inversible, son inverse vaut une matrice qui est symétrique, etc.

▷41) Utiliser le vecteur $(1, 1 \dots 1)$ et Cauchy-Schwarz, après avoir épuisé le fait que les coefficients sont dans $[-1, 1]$.

▷42) Colonnes = BON. Ensuite rotation ou pas ?

▷43) Compléter le vecteur en une BON, écrire la matrice dans cette base puis revenir à la base canonique. On trouve la matrice de passage (parmi d'autres possibles)

$$\begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{3}} & \frac{1}{\sqrt{2}} & \frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & -\frac{1}{\sqrt{2}} & -\frac{1}{\sqrt{6}} \\ \frac{1}{\sqrt{3}} & 0 & \sqrt{2/3} \end{pmatrix}$$

et la matrice de rotation

$$R = \frac{1}{15} \begin{pmatrix} 13 & 1 + 3\sqrt{3} & 1 - 3\sqrt{3} \\ 1 - 3\sqrt{3} & 13 & 1 + 3\sqrt{3} \\ 1 + 3\sqrt{3} & 1 - 3\sqrt{3} & 13 \end{pmatrix}$$

On vérifie de tête que le vecteur $(1, 1, 1)$ est bien fixe. Bien entendu, on trouve la matrice inverse si on a choisi l'autre orientation pour notre BON.

▷44) Les conditions se ramènent à $a + b + c = 1$ et $a^2 + b^2 + c^2 = 1$, ou de manière équivalente $ab + bc + ca = 0$. C'est dire que a, b, c sont les racines réelles d'un polynôme

$$X^3 - X^2 + 0X - abc = X^3 - X^2 + 0X + k$$

Une étude de fonction montre que ce polynôme a trois racines réelles $\iff 0 \leq k \leq \frac{4}{27}$.

▷47) $-A$ est une rotation. Un tétraèdre régulier possible a les sommets suivants :

$$(1, 1, 1), (1, -1, -1), (-1, 1, -1), (-1, -1, 1)$$

qui sont permutés par une telle anti-rotation d'ordre 4.

▷48) On paramètre l'axe du demi-tour par deux angles (coord sphériques) : un vecteur directeur serait $\cos a \cos b, \cos a \sin b, \sin a$. On complète en une BON ce qui fait une matrice P de passage, orthogonale et on en déduit une paramétrisation de LA matrice générale d'un demi-tour par les angles a, b .

Le calcul est heureusement superflu. Il donnerait

$$P = \begin{pmatrix} \cos(a) \cos(b) & -\sin(b) & -\cos(b) \sin(a) \\ \cos(a) \sin(b) & \cos(b) & -\sin(a) \sin(b) \\ \sin(a) & 0 & \cos(a) \cos^2(b) + \cos(a) \sin^2(b) \end{pmatrix},$$

$$R = \begin{pmatrix} \cos(2a) \cos^2(b) - \sin^2(b) & \cos^2(a) \sin(2b) & \cos(b) \sin(2a) \\ \cos^2(a) \sin(2b) & \cos(2a) \sin^2(b) - \cos^2(b) & \sin(2a) \sin(b) \\ \cos(b) \sin(2a) & \sin(2a) \sin(b) & -\cos(2a) \end{pmatrix}$$

Il suffit de dire que c'est continu (polys trigos), donc $\mathcal{SO}_3(\mathbb{R})$ est image d'un (produit de) connexe par arcs par l'application $(S, T) \mapsto S \times T$ qui est continue.

▷49) La restriction à un plan stable est une rotation, on diagonalise les blocs 2×2 .

▷50) a) Déjà les dimensions sont égales. b) résulte de la somme directe orthogonale.

c) Utiliser b). La suite $(u^n(y))_n$ n'est sans doute pas convergente, mais elle est bornée (norme constante).

▷51) Ces matrices étant orthogonales, on peut les diagonaliser par blocs. Reste à le faire. La matrice A a la gentillesse d'admettre 1 comme vp double - on a $\chi_A(\lambda) = (\lambda - 1)^2(\lambda^2 - \frac{8}{5}\lambda + 1)$. On a donc un plan stable et même fixe, engendré par les deux vecteurs propres réels $(1, 1, 0, 0)$ et $(0, 0, 1, 1)$. Il n'est pas utile de donner explicitement une complétion en une BON (sauf si on veut calculer A^n , bon courage) car on connaît le cosinus de l'angle restant ($4/5$). Ceci dit ce serait facile.

Pour B on a 1 et -1 qui sont v.p., l'angle restant est $2\pi/3$.

▷52) Évidemment on prend la réflexion orthogonale d'hyperplan l'hyperplan médiateur de $(x, s(x))$. Alors $r \circ s$ renvoie x sur x . De plus, les points fixes de s sont équidistants de x et de $s(x)$ donc restent fixes par r .